ARTIFICIALITET

SKOGENS NÄSTA STEG

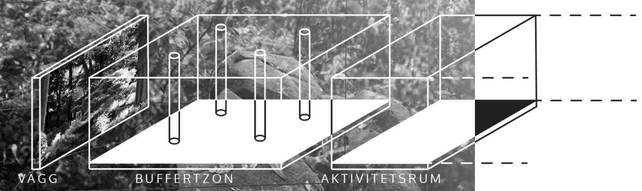
Artificialitet får en alltmer relevant roll i människors liv. Vi spenderar dagligen tid i världar som är separata från den vi lever i, platser vi kan fly till för rekreation och stresshantering. En god roman, ett tv-spel, vår favoritserie eller en bloggares till synes perfekta liv. Dessa definierar vår person och våra relationer. Även skogen är en artificiell plats, där aktiviteter vi tar del i är sådana som är skapta av människan. Skidspår, motionsstigar, platser för grillning och andra rekreativa rum. Sällan lämnar vi stigen.

Projektet tar fasta på denna artificialitet och skapar rum separata från skogens fysiska plats, genom att ta med sig observerade sinnesintryck, aktiviteter och en ofta förbisedd hälsoaspekt och återskapar dem med hjälp av existerande teknologi. Detta bidrar med ett direkt intresse för skogsaktiviteter utifrån vårt behov av det artificiella, ett direkt hälsofrämjande samt en indirekt diskussion över värderingar och det verkligas ställning i samhället.

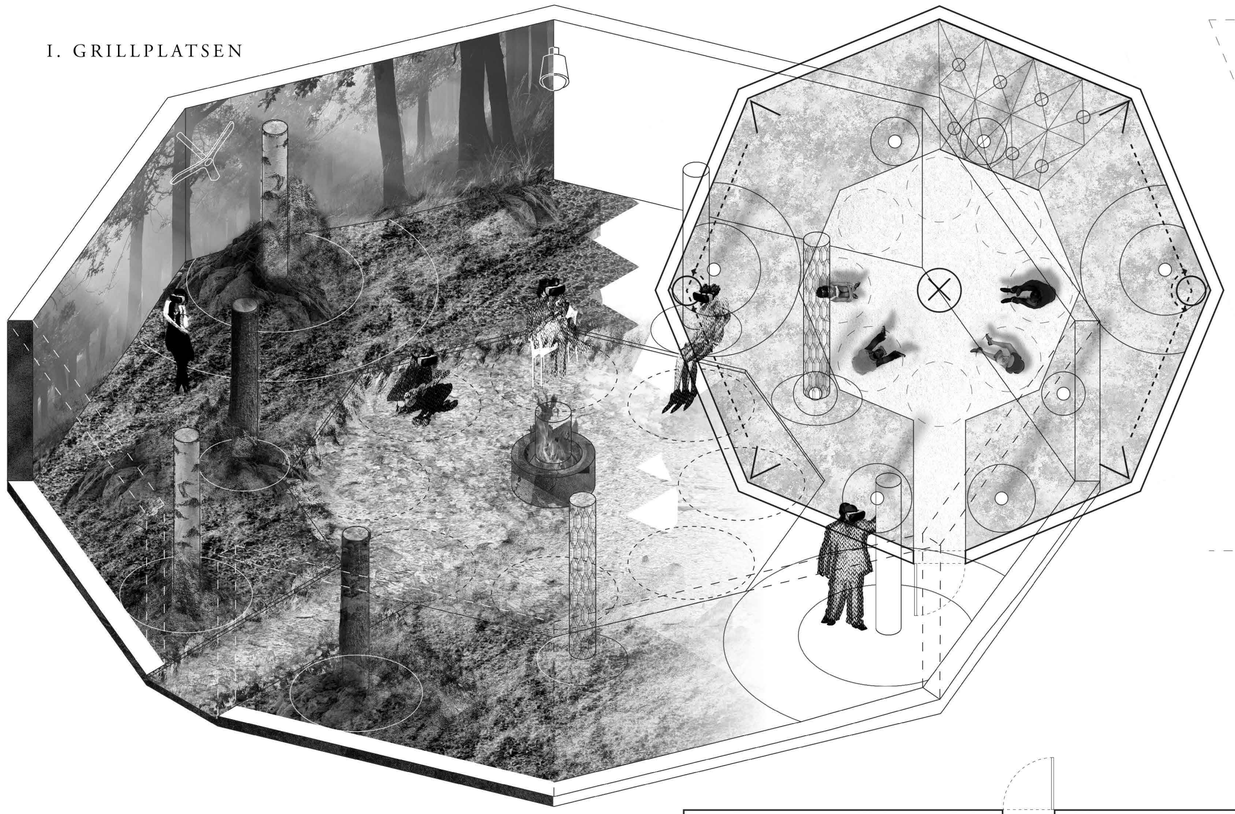
Stadsliden, Umeås mest rekreationsvänliga skog undersöktes och ligger som grund för projektet. Ur denna valdes tre aktivitetsexempel utifrån deras populäritet, för att återskapas, motionsbanan, grillplatsen och öppna rum för olika fysiska och kontemplativa tekniker. Synintryck skapas genom virtuell verklighet, hörselintryck genom högtalare, känselintryck genom texurer samt fläktar och doftintryck genom luftfuktare fyllda med estrar. Dräkter som fångas upp av VR-glasögonen används för att kunna visuellt interegera med andra.

Den ofta omotiverade **hälsoaspekten** som vi intuitivt upplever är baserad på existensen av fytoncider, en naturlig antibiotika som utsöndras av bland annat träd och andra växter. Dessa har extensivt undersökts och utöver antibiotiska effekter, reducerar de även stress, blodtryck och en mängd andra oerhört vanliga förekommande men. Dessa fytoncider tillsätts i luftfuktaren.

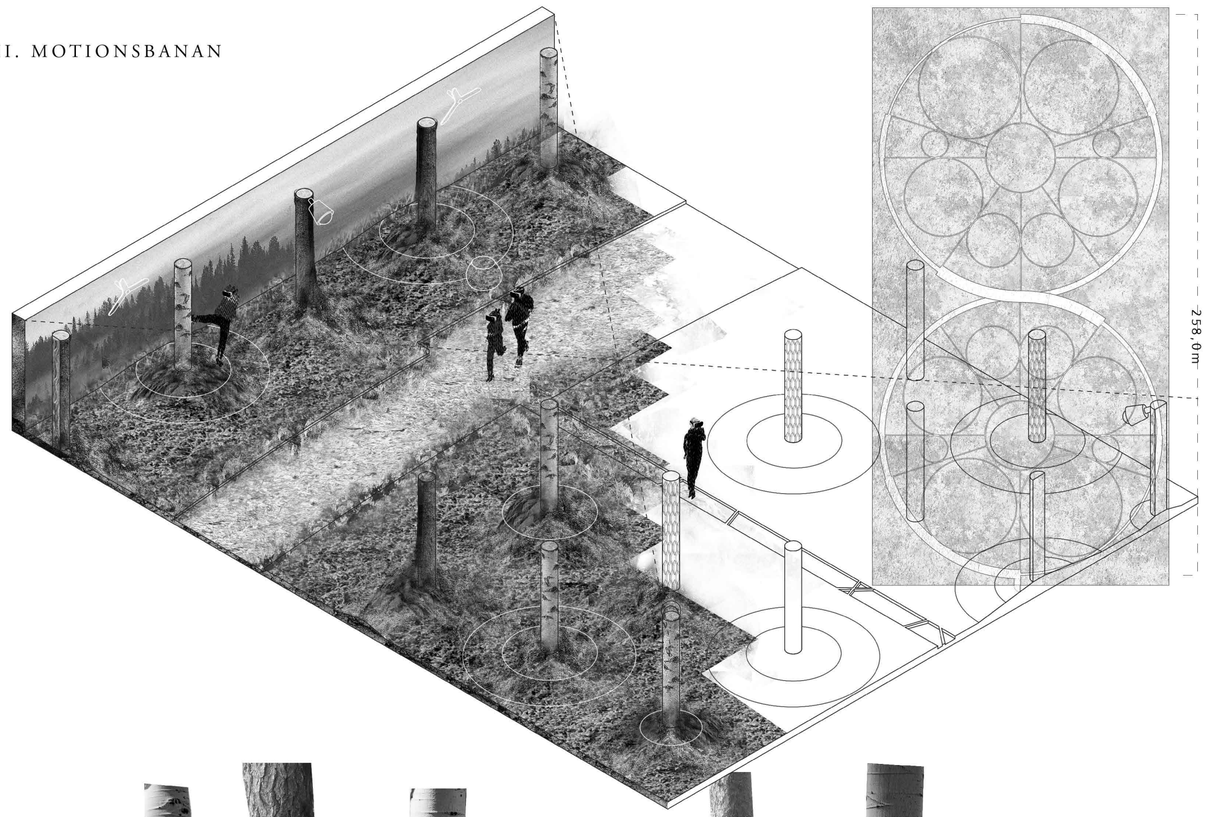
Detta är skogen för de som föredrar snabbmat framför husmanskost, löpband framför vägar och koffeinpiller framför kaffe. **Detta är skogen för 2000-tals människan.**



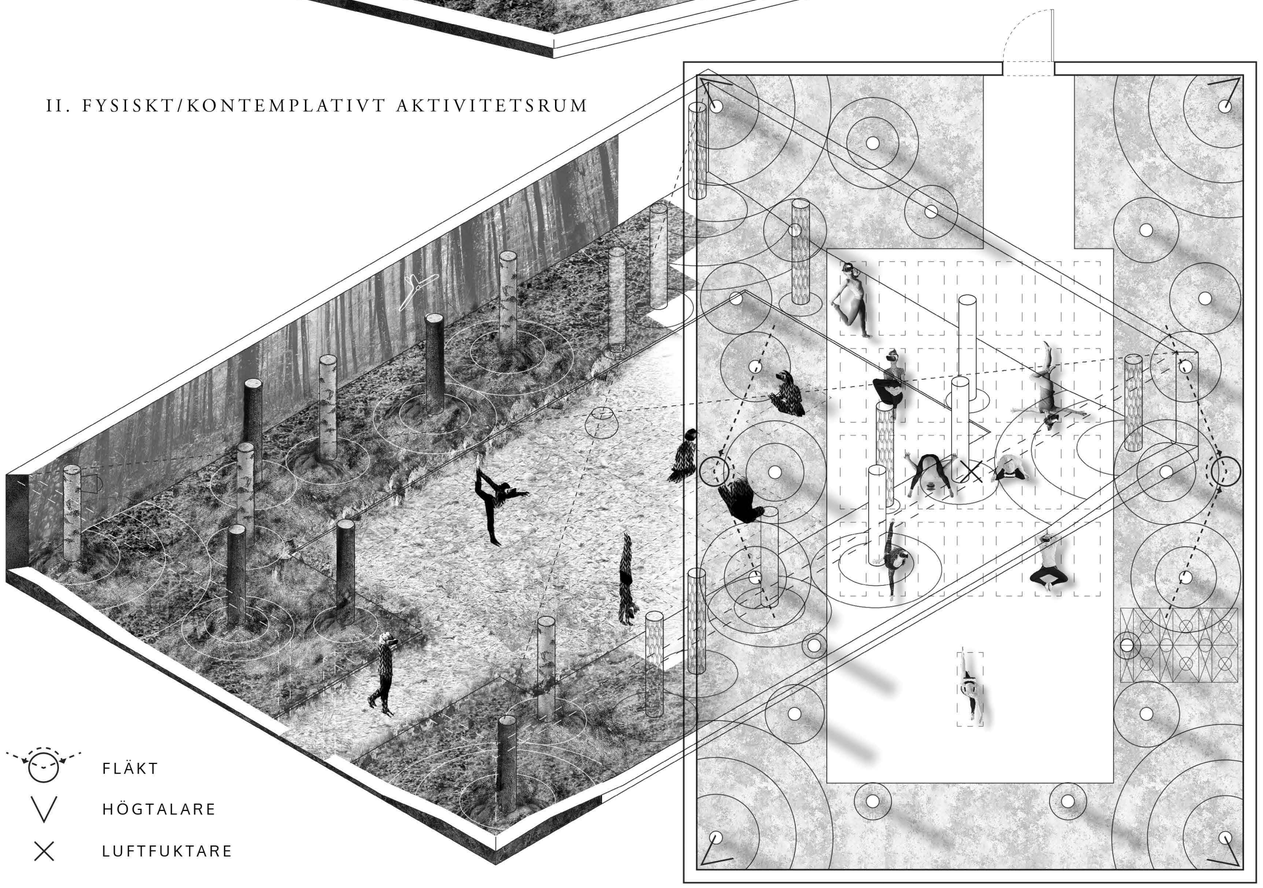
I. GRILLPLATSEN



III. MOTIONSBANAN



II. FYSISKT/KONTEMPLATIVT AKTIVITETSRUM



FLÄKT

HÖGTALARE

LUFTFUKTARE